

Eichhörnchen gegen Wiesel

Jahreszeit: egal

Alter: ab 6

Ort: lange ebene
Fläche/ auf Wegen

Zeit: 10 min

Material: vor Ort



Vorbereitung:

Es werden 5 verschiedene Dinge aus der Natur gesammelt (z.B. Buchenblatt, Eichel, Stock, Stein, Rinde). Zwei gleichgroße Gruppen, die Eichhörnchen und die Wiesel, treten gegeneinander an. Die Kinder in jeder Gruppe erhalten eine Nummer von z.B. 1-5. Die Gruppen stellen sich jeweils in einer Reihe gegenüber voneinander auf (Abstand ca. 10 m). In die Mitte werden die Naturgegenstände in einer Reihe gelegt.

Ablauf:

Auf Zuruf soll die Nr. 1 zur Eichel rennen und die Hand darauf legen. Die beiden Kinder mit der Nummer 1 der 2 Gruppen laufen also um die Wette. So geht es weiter mit verschiedenen Nummern und Gegenständen. Wenn ein Kind schneller in der Mitte beim Gegenstand war als das des gegnerischen Teams, erhält das Kind einen Punkt für sein Team.

Fledermaus und Nachtfalter

Jahreszeit: egal

Alter: ab 5

Ort: freie/ebene Fläche
nötig

Zeit: 10-15 min.

Material: nicht benötigt



Vorbesprechung:

Bevor das Spiel beginnt, wird über das Jagdverhalten der Fledermaus gesprochen. Sie ist nachts blind und kann sich mithilfe eines Ultraschallrufs orientieren und ihre Beute orten. Das geschieht, indem sie einen extrem hohen Laut von sich gibt, der von Gegenständen und anderen Lebewesen abprallt und an sie zurückgesendet wird.

Ablauf:

Es werden zunächst 1 Nachtfalter und 1 Fledermaus ausgewählt. Die anderen Kinder bilden hände-haltend einen großen Kreis, in der Mitte steht die Fledermaus mit verbundenen Augen und der Nachtfalter, welcher um sie herumflattert. Die Fledermaus ruft „Fledermaus“, daraufhin antwortet der Nachtfalter mit „Falter“. Nun versucht die Fledermaus den Falter mithilfe des Echo-Rufs zu fangen. Dann ist der Falter gefressen und es wird durchgewechselt.

Variation 1:

Die Fledermaus bleibt in der Mitte des Kreises stehen. Wenn die Fledermaus nach dem Echo-Ruf in die richtige Richtung auf den Falter zeigt, ist dieser gefressen und muss zurück in den Kreis.

Variation 2:

Je nach Größe der Gruppe kann es auch mehrere Nachtfalter geben. Das Spiel ist dann vorbei, wenn alle Falter gefangen wurden.